ตัวบ่งชี้ที่ 2.4 **: จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น**

ชนิดของตัวบ่งชี้ : ปัจจัยนำเข้า

การคิดรอบปี : ปีงบประมาณ 2563 (1 ตุลาคม 2562 – 30 กันยายน 2563)

ผู้กำกับตัวบ่งชี้ **:** รองอธิการบดี (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อภิรักษ์ สงรักษ์)

ผู้รับผิดชอบตัวบ่งชี้ **:** สถาบันวิจัยและพัฒนา

คำอธิบายตัวบ่งชี้ **:**

การนำผลงานการวิจัยหรืองานสร้างสรรค์ที่ได้ดำเนินการแล้วเสร็จไปใช้ประโยชน์ ในรูปแบบการเผยแพร่ ต่อยอดองค์ความรู้ สามารถนำไปสู่การแก้ปัญหาได้อย่างเป็นรูปธรรม ประยุกต์ใช้กับกลุ่มเป้าหมาย จนก่อให้เกิดประโยชน์ได้จริงอย่างชัดเจน

มหาวิทยาลัยกำหนดให้มีผลผลิตจากผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรม เป็น 2 ลักษณะ คือ นวัตกรรม และองค์ความรู้ โดยมีลักษณะการใช้ประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ด้านพาณิชย์ เป็นการนำนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และเทคโนโลยี ไปสู่การผลิตในเชิงพาณิชย์ เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มและลดต้นทุนการผลิต รวมถึงการสร้างอาชีพและทางเลือกให้กับผู้ประกอบการเกษตรและผู้ประกอบอาชีพ

2. ด้านนโยบาย เป็นการนำความรู้ไปใช้ในกระบวนการกำหนดนโยบาย เพื่อให้การดำเนินงานบรรลุวัตถุประสงค์ สอดคล้องกับปัญหาและความต้องการ โดยอาจเป็นนโยบายระดับประเทศ ระดับภูมิภาคระดับจังหวัด ระดับท้องถิ่น หรือระดับหน่วยงาน

3. ด้านสาธารณะ เป็นการนำผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมไปใช้เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจ ซึ่งจะนำไปสู่การเปลี่ยนวิธีคิด พฤติกรรม เพื่อเพิ่มคุณภาพชีวิตของประชาชน สร้างสังคมคุณภาพและส่งเสริมคุณภาพสิ่งแวดล้อม

4. ด้านชุมชนและพื้นที่ เป็นการนำกระบวนการ วิธีการ องค์ความรู้ และการเปลี่ยนแปลงอันเป็นผลกระทบที่เกิดจากการวิจัย พัฒนาชุมชน ท้องถิ่น และสังคม

ผลการดำเนินการ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย มีการนำผลงานวิจัยหรืองานสร้างสรรค์ที่ได้ดำเนินการแล้วเสร็จไปใช้ประโยชน์ ในรูปแบบการเผยแพร่ ต่อยอดองค์ความรู้ โดยในปีที่ผ่านมา ปีงบประมาณ 2562 มหาวิทยาลัยฯ มีจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ จำนวน 109 เรื่อง และในปีงบประมาณ 2563 มหาวิทยาลัยฯ มีจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ จำนวนทั้งสิ้น 141 เรื่อง ดังนั้น มหาวิทยาลัยฯ มีจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น **จำนวน 32 เรื่อง**

ตารางที่ 2.4-1 จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น ระดับมหาวิทยาลัย

จำนวน	หน่วยวัด	ปีงบประมาณ	
		2562	2563
1. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ในปีปัจจุบัน	เรื่อง	109	141
2. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ในปีที่ผ่านมา	เรื่อง	24	109
3. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น (ข้อ1-ข้อ2)	เรื่อง	85	32

ตารางที่ 2.4-2 จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ จำแนกตามคณะ

คณะ/วิทยาลัย	ปีงบประมาณ			
	2561	2562	2563	จำนวนผลงานเพิ่มขึ้น
1. คณะวิศวกรรมศาสตร์	0	3	20	17
2. คณะบริหารธุรกิจ	3	10	13	3
3. คณะศิลปศาสตร์	10	19	21	2
4. คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์	8	20	1	-19
5. คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี	0	0	8	8
6. คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	0	3	9	6
7. คณะเทคโนโลยีการจัดการ	0	4	11	7
8. คณะเกษตรศาสตร์	2	13	16	3
9. คณะอุตสาหกรรมเกษตร	0	14	9	-5
10. คณะสัตวแพทยศาสตร์	0	3	1	-2
11. คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการประมง	0	9	12	3
12. วิทยาลัยการโรงแรมและการท่องเที่ยว	1	8	6	-2
13. วิทยาลัยรัตภูมิ	0	1	4	3
14. วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรมและการจัดการ	0	1	6	5
15. วิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี	0	1	4	3
รวม	**24**	**109**	**141**	**32**

:

เกณฑ์การประเมิน

โดยการแปลงจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น เป็นคะแนนระหว่าง 0 - 5

จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น ให้เป็นคะแนนเต็ม 5 = 3 ผลงาน ขึ้นไป

สูตรการคำนวณ :

1. คำนวณจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น

จำนวนผลงานที่นำไปใช้ประโยชน์ปีปัจจุบัน – จำนวนผลงานที่นำไปใช้ประโยชน์ปีที่ผ่านมา

2. แปลงค่าร้อยละที่คำนวณได้ในข้อ 1 เทียบกับคะแนนเต็ม 5

$$\text{คะแนนที่ได้} = \frac{\text{จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น}}{\text{จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้นที่กำหนดให้เป็นคะแนนเต็ม 5}} \times 5$$

แทนค่า

1. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ในปีปัจจุบัน	141
2. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ในปีที่ผ่านมา	109
3. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น	32
4. เทียบกับคะแนนเต็ม 5 คะแนนที่ได้ (ข้อ3) ÷ 3) * 5	53.33
คะแนนที่ได้ เท่ากับ	**5.00**

เป้าหมายและผลการประเมินตนเอง

ผลการประเมินตนเองครั้งนี้ : 32 ผลงาน	เกณฑ์ประเมิน : 5.00 คะแนน
เป้าหมายของปีนี้ : มากกว่า3 ผลงาน	ผลการดำเนินงาน : / บรรลุเป้าหมาย

เอกสารหลักฐาน :

หมายเลขเอกสาร	รายการเอกสารหลักฐาน
Srivijaya-2.4-01	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะบริหารธุรกิจ
Srivijaya-2.4-02	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะศิลปศาสตร์
Srivijaya-2.4-03	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและการจัดการ
Srivijaya-2.4-04	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
Srivijaya-2.4-05	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะเทคโนโลยีการจัดการ
Srivijaya-2.4-06	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563คณะเกษตรศาสตร์
Srivijaya-2.4-07	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะอุตสาหกรรมเกษตร
Srivijaya-2.4-08	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563คณะสัตวแพทยศาสตร์
Srivijaya-2.4-09	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการประมง
Srivijaya-2.4-10	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 วิทยาลัยการโรงแรมและการท่องเที่ยว
Srivijaya-2.4-11	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรมและการจัดการ
Srivijaya-2.4-12	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะวิศวกรรมและเทคโนโลยี
Srivijaya-2.4-13	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
Srivijaya-2.4-14	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563วิทยาลัยรัตภูมิ
Srivijaya-2.4-15	รายงานสรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2563 คณะวิศวกรรมศาสตร์