

ตัวบ่งชี้ที่ 2.4 : จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น

ชนิดของตัวบ่งชี้ : ปัจจัยนำเข้า

การคิดรอบปี : ปีงบประมาณ 2564 (1 ตุลาคม 2563 – 30 กันยายน 2564)

ผู้กำกับตัวบ่งชี้ : รองอธิการบดี (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อภิรักษ์ สงรักษ์)

ผู้รับผิดชอบตัวบ่งชี้ : สถาบันวิจัยและพัฒนา

คำอธิบายตัวบ่งชี้ :

การนำผลงานการวิจัยหรืองานสร้างสรรค์ที่ได้ดำเนินการแล้วเสร็จไปใช้ประโยชน์ ในรูปแบบการเผยแพร่ ต่อยอดองค์ความรู้ สามารถนำไปสู่การแก้ปัญหาได้อย่างเป็นรูปธรรม ประยุกต์ใช้กับกลุ่มเป้าหมาย จนก่อให้เกิดประโยชน์ได้จริงอย่างชัดเจน

มหาวิทยาลัยกำหนดให้มีผลผลิตจากผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรม เป็น 2 ลักษณะ คือ นวัตกรรม และองค์ความรู้ โดยมีลักษณะการใช้ประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ด้านพาณิชย์ เป็นการนำนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และเทคโนโลยี ไปสู่การผลิตในเชิงพาณิชย์ เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มและลดต้นทุนการผลิต รวมถึงการสร้างอาชีพและทางเลือกให้กับผู้ประกอบการและผู้ประกอบอาชีพ

2. ด้านนโยบาย เป็นการนำความรู้ไปใช้ในกระบวนการกำหนดนโยบาย เพื่อให้การดำเนินงานบรรลุวัตถุประสงค์ สอดคล้องกับปัญหาและความต้องการ โดยอาจเป็นนโยบายระดับประเทศ ระดับภูมิภาคระดับจังหวัด ระดับท้องถิ่น หรือระดับหน่วยงาน

3. ด้านสาธารณะ เป็นการนำผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมไปใช้เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจ ซึ่งจะนำไปสู่การเปลี่ยนวิถีคิด พฤติกรรม เพื่อเพิ่มคุณภาพชีวิตของประชาชน สร้างสังคมคุณภาพและส่งเสริมคุณภาพสิ่งแวดล้อม

4. ด้านชุมชนและพื้นที่ เป็นการนำกระบวนการ วิธีการ องค์ความรู้ และการเปลี่ยนแปลงอันเป็นผลกระทบที่เกิดจากการวิจัย พัฒนาชุมชน ท้องถิ่น และสังคม

ผลการดำเนินการ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย มีการนำผลงานวิจัยหรืองานสร้างสรรค์ที่ได้ดำเนินการแล้วเสร็จไปใช้ประโยชน์ ในรูปแบบการเผยแพร่ ต่อยอดองค์ความรู้ โดยในปีที่ผ่านมา (ปีงบประมาณ 2563) มหาวิทยาลัยฯ มีจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ จำนวน 141 ผลงาน และในปีปัจจุบัน (ปีงบประมาณ 2564) มหาวิทยาลัยฯ มีจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ จำนวนทั้งสิ้น 184 ผลงาน ดังนั้น มหาวิทยาลัยฯ มีจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น 43 ผลงาน



ตารางที่ 2.4-1 จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น
 ระดับมหาวิทยาลัย

จำนวน	หน่วยวัด	ปีงบประมาณ		
		2562	2563	2564
1. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ในปีปัจจุบัน	เรื่อง	109	141	184
2. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ในปีที่ผ่านมา	เรื่อง	24	109	141
3. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น (ข้อ1-ข้อ2)	เรื่อง	85	32	43

ตารางที่ 2.4-2 จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์
 จำแนกตามคณะ

คณะ/วิทยาลัย	ปีงบประมาณ				จำนวน ผลงาน เพิ่มขึ้น
	2561	2562	2563	2564	
1. คณะวิศวกรรมศาสตร์	0	3	20	19	-1
2. คณะบริหารธุรกิจ	3	10	13	16	3
3. คณะศิลปศาสตร์	10	19	21	26	5
4. คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์	8	20	1	6	5
5. คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี	0	0	8	13	5
6. คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	0	3	9	10	1
7. คณะเทคโนโลยีการจัดการ	0	4	11	14	3
8. คณะเกษตรศาสตร์	2	13	16	19	3
9. คณะอุตสาหกรรมเกษตร	0	14	9	7	-2
10. คณะสัตวแพทยศาสตร์	0	3	1	7	6
11. คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการประมง	0	9	12	15	3
12. วิทยาลัยการโรงแรมและการท่องเที่ยว	1	8	6	13	7
13. วิทยาลัยรัตภูมิ	0	1	4	5	1
14. วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรมและการจัดการ	0	1	6	7	1
15. วิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี	0	1	4	7	3
รวม	24	109	141	184	43



เกณฑ์การประเมิน

โดยการแปลงจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น เป็นคะแนนระหว่าง 0 - 5

จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น ให้เป็นคะแนนเต็ม 5 = 3 ผลงาน ขึ้นไป

สูตรการคำนวณ :

1. คำนวณจำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น

$$\frac{\text{จำนวนผลงานที่นำไปใช้ประโยชน์ปีปัจจุบัน} - \text{จำนวนผลงานที่นำไปใช้ประโยชน์ปีที่ผ่านมา}}{3}$$

2. แปลงค่าร้อยละที่คำนวณได้ในข้อ 1 เทียบกับคะแนนเต็ม 5

$$\text{คะแนนที่ได้} = \frac{\text{จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้น} \times 5}{\text{จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์เพิ่มขึ้นที่กำหนดให้เป็นคะแนนเต็ม 5}}$$

แทนค่า

1. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ในปีปัจจุบัน	184
2. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ในปีที่ผ่านมา	141
3. จำนวนผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรมและงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ เพิ่มขึ้น	43
4. เทียบกับคะแนนเต็ม 5 คะแนนที่ได้ (ข้อ3) ÷ 3) * 5	5.00
คะแนนที่ได้ เท่ากับ	5.00

เป้าหมายและผลการประเมินตนเอง

ผลการประเมินตนเองครั้งนี้ : 43 ผลงาน	เกณฑ์ประเมิน : 5.00 คะแนน
เป้าหมายของปีนี้ : มากกว่า 3 ผลงาน	ผลการดำเนินงาน : / บรรลุเป้าหมาย



เอกสารหลักฐาน :

หมายเลขเอกสาร	รายการเอกสารหลักฐาน
Srivijaya-2.4-01	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะวิศวกรรมศาสตร์
Srivijaya-2.4-02	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะบริหารธุรกิจ
Srivijaya-2.4-03	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะศิลปศาสตร์
Srivijaya-2.4-04	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
Srivijaya-2.4-05	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี
Srivijaya-2.4-06	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
Srivijaya-2.4-07	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะเทคโนโลยีการจัดการ
Srivijaya-2.4-08	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะเกษตรศาสตร์
Srivijaya-2.4-09	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะอุตสาหกรรมเกษตร
Srivijaya-2.4-10	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะสัตวแพทยศาสตร์
Srivijaya-2.4-11	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการประมง
Srivijaya-2.4-12	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 วิทยาลัยการโรงแรมและการท่องเที่ยว
Srivijaya-2.4-13	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 วิทยาลัยรัตภูมิ
Srivijaya-2.4-14	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรมและการจัดการ
Srivijaya-2.4-15	สรุปผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม และงานสร้างสรรค์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ประจำปี 2564 คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี

